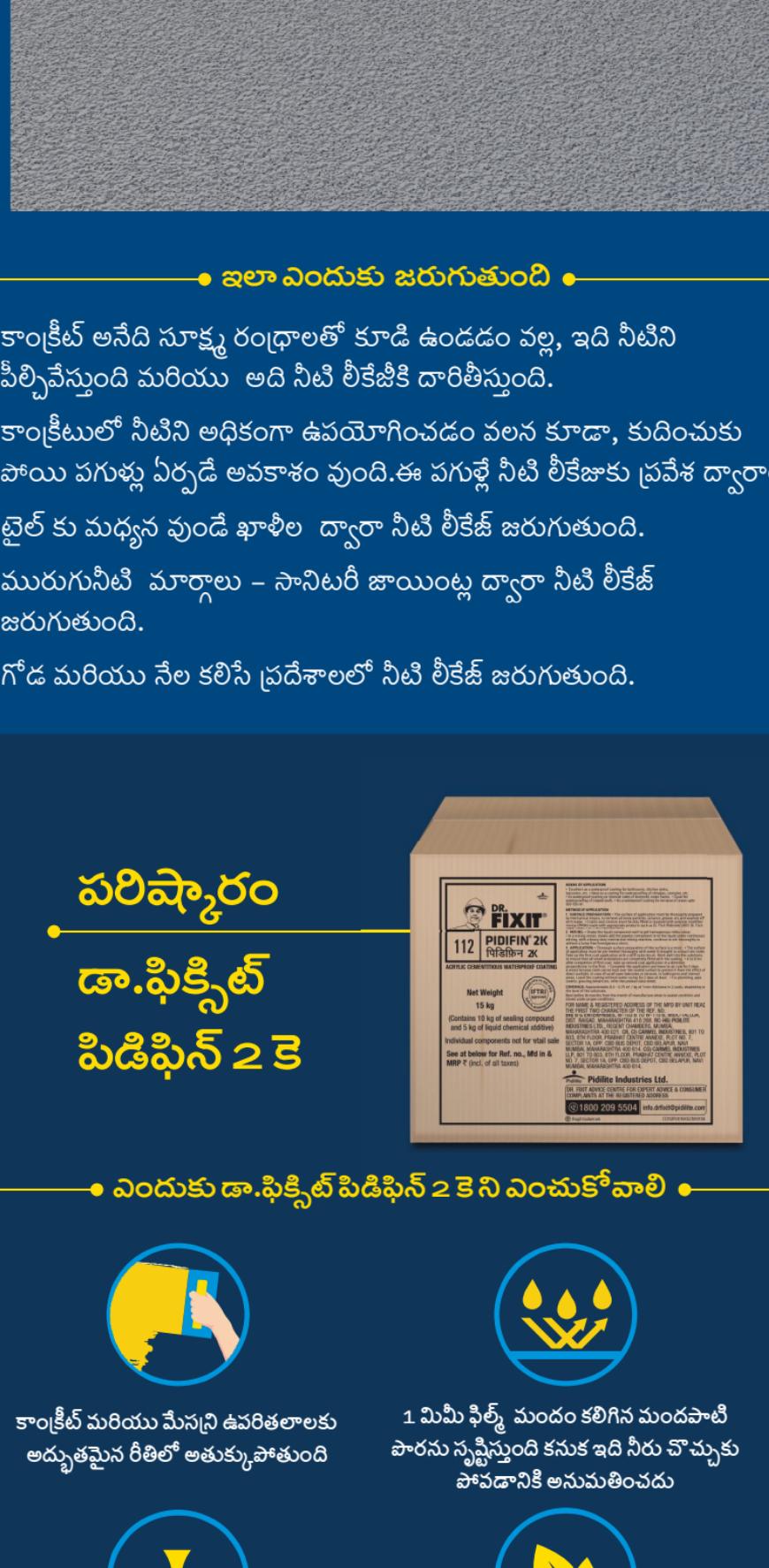




బాటుంచు వాటర్ ప్రూఫింగ్ (కొత్త నిర్మాణం)



• ఇలా ఎందుకు జరుగుతుంది •

- కాంకీట్ అనేది సూక్ష్మ రంధ్రాలతో కూడి ఉండడం వల్ల, ఇది సీటిని పీటిపేస్తుంది మరియు అది సీటి లీకేజీకి దారితీస్తుంది.
- కాంకీట్లో సీటిని అధికంగా ఉపయోగించడం వలన కూడా, కుదించుకు పోయి వగుళ్లు ఏర్పడే అవకాశం వుంది.ఈ వగుళ్లే సీటి లీకేజుకు ప్రవేశ ద్వారాలు.
- టైల్ కు మధ్య పుండే ఖాళీల ద్వారా సీటి లీకేజ్ జరుగుతుంది.
- మురుగుసీటి మార్గాలు - సానిటరీ జాయింట్లు ద్వారా సీటి లీకేజ్ జరుగుతుంది.
- గోడ మరియు నేల కలిసే ప్రదేశాలలో సీటి లీకేజ్ జరుగుతుంది.

పరిపోరం డా.ఫిక్సిట్ పిడిఫిన్ 2 కె



• ఎందుకు డా.ఫిక్సిట్ పిడిఫిన్ 2 కె ని ఎంచుకోవాలి •



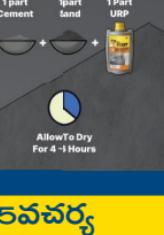
కాంకీట్ మరియు మేసస్టి ఉపరితలాలకు అమృతమైన నీతితో అతుక్కుపోతుంది



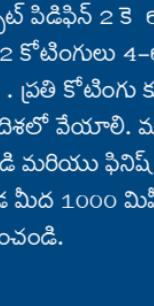
1 మిమీ ఫీల్చ్ మందం కలిగిన మందపాటి పారను స్టేట్స్తుంది కనుక ఇది సీరు చొచ్చుకు పోవడానికి అనుమతించదు



50% వరకు వ్యాప్తితో 1 మిమీ వరకూ వగుళ్లను సరళమైన కోటింగ్ నీలుకిస్తుంది

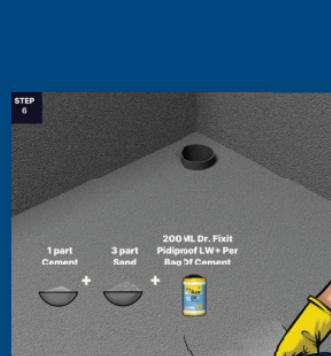


విషరహితమైనది



సీరు చొచ్చుకుపోకుండా అత్యుత్తమంగా ప్రతిఫలిస్తుంది

• ఎలా ఉపయోగించాలి •



1వ చర్య

టైల్ బ్రెండ్ మరియు సీటితో ఉపరితలాన్ని పరిశుభ్రం చేయండి.

2వ చర్య

ప్రైమ్ చేయపసిన (1 యుఆర్పి: 1 సిమెంట్) మరియు పరిశుభ్రం చేయబడ్డ మొష్టర్తో డా. ఫిక్సిట్ పిడిఫిన్ 2 కె సిమెంట్ బరువులో 10%) తో 1: 3 సిమెంట్ ఇసుక నిష్పతి వద్ద మరమ్మత్తు చేయబడిన దానితో, అన్ని వగుళ్లను మరమ్మత్తు చేయండి.



3వ చర్య

బాణి కోటు వేయండి (1 భాగం సిమెంట్ + 1 భాగం యుఆర్పి + 1 భాగం ముతక ఇసుక) మరియు దానిని 4-6 గంటలు అరపివ్వండి.

4వ చర్య

డా. ఫిక్సిట్ పిడిఫిన్ 2 కె 6 చ.అడుగు /కి.గ్రా. చొఱ్చున 2 కోటింగులు 4-6 గంటల విరామంతో వేయండి. ప్రతి కోటింగు కు ఒకదానికికటి వ్యక్తిగా దిశలో వేయాలి. మదర్ స్లాబుపై పూర్తయించి మరియు ఫిన్ ఫ్లోర్ లెవెల్ (FFL) పైన గోడ మీద 1000 మిమీ వరకు కొనసాగించండి.

5వ చర్య

డా. ఫిక్సిట్ పిడిఫిన్ 2 కె టైల్ అష్ట్రేట్తో టైల్ ను అమర్చండి మరియు టైల్ లోని ఖాళీలను పూడ్చడానికి టైల్ గ్రాట్స్ ను ఉపయోగించండి.

6వ చర్య

డా. ఫిక్సిట్ పిడిఫిన్ 2 కె 12-15 మిమీ ప్రాట్షెక్ట్ ఫ్లోర్ (1 భాగం సిమెంట్ + 3 భాగాలు ఇసుక) వేయండి.

7వ చర్య

డా. ఫిక్సిట్ పిడిఫిన్ 2 కె 1800 209 5504 | info.drfixit@pidilite.com | www.drfixit.co.in <DF> అని 57575 కు ఎస్సెమ్మెస్ వేయండి.